

3-4 12+ 20'

Memor'IA



Centre LEARN - EPFL
CC-BY-NC-SA

But du jeu

Memor'IA est une variante du jeu de memory, conçue pour découvrir les enjeux environnementaux de l'intelligence artificielle.

Les joueurs doivent associer un concept à sa définition, favorisant ainsi la mémorisation active de notions essentielles.

Le but du jeu est de découvrir et de mémoriser des concepts clés liés à l'IA et à ses impacts environnementaux, en retrouvant les paires formées par les cartes.

Contenu du jeu

Le jeu est constitué de 15 paires de cartes thématiques.

Chaque paire est composée de :

- Une **Carte image**, illustrant un concept accompagné de son nom.
- Une **Carte explication**, présentant le même concept avec sa définition.

Les cartes d'une même paire partagent la même couleur pour faciliter le repérage.

Centres
de données



Carte
image

Centres
de données

Lieux où des milliers de
serveurs tournent 24h/24 pour
stocker et traiter des données.

Carte
explication

Déroulement

Mélangez et disposez toutes les cartes face cachée sur la table.



Le premier joueur retourne deux cartes :

- Si elles forment une paire (un même concept et sa définition), il les remporte, les place l'une au-dessus de l'autre (la **Carte image** au-dessus, et la **Carte explication** en dessous) et les lit à voix haute. Il peut alors rejouer.
- Si elles ne correspondent pas, il les retourne face cachée, et c'est au joueur suivant de jouer.

La partie se poursuit jusqu'à ce que toutes les paires aient été retrouvées.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque toutes les paires ont été retrouvées.

Le joueur ayant récolté le plus de cartes remporte la partie.

En cas d'égalité, les joueurs *ex æquo* se partagent la victoire.

Pour aller plus loin

Pour aller plus loin, vous pouvez proposer aux élèves de créer quatre espaces (par exemple avec des post-it ou des feuilles) intitulés Fabrication, Utilisation, Fin de vie et Ressources, puis d'y placer les **Cartes image** afin de reconstituer les étapes clés du cycle de vie de nos appareils numériques et les ressources nécessaires à chacune.

Fabrication

Utilisation

Fin de vie

Ressources

Proposition de correction

Fabrication

Utilisation

Fin de vie

Extraction

Raffinage

Assemblage

Équipements utilisateurs

Infrastructures réseaux

Centres de données

Déchets électroniques

Recyclage

Incinération

Réparation

Ressources

Matières premières

Produits chimiques

Énergies fossiles

Eau douce

Électricité